

TORNEO PALLA DI CUOIO
8° EDIZIONE
ALEKSEY KLIMENKO
WWW.PALLADICUOIO.COM

Indice

Indice	2
In pillole.....	4
Premessa.....	4
Formula del torneo.....	4
Costi.....	4
Premi	4
Perché questo torneo è migliore di altri.....	4
Perché costa di meno.....	4
Perché è più professionale.....	4
Perché non è finalizzato al profitto.....	4
Perché è stato ideato per privilegiare il divertimento legato al gioco del calcio.....	5
Regole di gara del Torneo	6
Premessa.....	6
Regola 3 – Numero di Calciatori (sostituzioni)	6
Regola 5 – L’arbitro	6
Regola 6 – Gli assistenti dell’arbitro	6
Regola 7 – Durata della gara.....	6
Regola 10 – Pallone in giuoco e non in giuoco.....	6
Regola 12 – Falli e comportamenti antisportivi	6
Area tecnica.....	6
Quarto ufficiale di gara	6
Regole di svolgimento del Torneo	7
Premessa.....	7
Nomi Luoghi e date del torneo	7
Nome.....	7
Sito.....	7
Luogo	7
Periodo del torneo	7
Calendario.....	7
Orario di svolgimento delle gare	7
Iscrizione al Torneo	8
Iscrizione squadra.....	8
Iscrizione atleti	9
Modalità di partecipazione ad ogni partita.....	9
Maglie di gioco.....	9
Impraticabilità del campo	10
Termine massimo di attesa per l’inizio di una gara	10
Regole della competizione.....	10
Modalità della competizione.....	10
Ritiro o squalifica di una squadra	11
Costi.....	11
Deposito cauzionale	11
Pagamento quota partita.....	11
Pagamento quota partita in caso di assenza dell’avversario	11
Multe	11
Premi	11
Squadra 1° Classificata.....	11
Squadra 2° Classificata.....	11
Squadra 3° Classificata.....	11
Squadra 4° Classificata.....	11
Miglior portiere	11
Capocannoniere.....	12
Fair-play.....	12
Giudice Sportivo	12
Verbali Ufficiali di Gara	12
Ricorsi.....	12
Commissione Disciplinare	12

Sanzioni Disciplinari	13
Violazione Iscrizione Atleti al Torneo	13
Iscrizione di più squadre con lo stesso nome	14
Disposizione generali.....	14

In pillole...

Premessa

Questo capitolo definisce in estrema sintesi le regole del torneo. Viene descritto a puro titolo esemplificativo. Si rimanda al regolamento di dettaglio per ogni regola.

Formula del torneo

Girone unico a 6 squadre con partite di andata e ritorno. Ogni settimana si giocano due partite, per cui ogni squadra alternerà settimane di gioco a settimane di riposo, con al massimo una settimana di riposo consecutiva per ogni squadra (vedi calendario). In base alla classifica del girone vengono definiti gli accoppiamenti delle semifinali (1° contro 4°, 2° contro 3°) dalle quali vengono definite le finali (le perdenti giocano per il 3° e 4° posto, le vincenti giocano per il 1° ed il 2° posto): dunque le squadre classificate al 5° e 6° posto al termine del girone unico NON accederanno alle semifinali.

Ogni squadra svolge almeno 10 partite. Le due gare di ogni settimana vengono disputate lo stesso giorno, al campo A una alle ore 21:00 e l'altra alle ore 22:10. Ogni partita è composta da due tempi di 30 minuti ciascuno. Il torneo inizia giovedì 4 febbraio 2010 e finisce giovedì 27 maggio 2010 (quando saranno definiti gli accoppiamenti di semifinale si valuterà di organizzare, come l'anno scorso, le finali di venerdì con relativa festa al circolo).

Ogni partita sarà condotta da due arbitri professionali.

Il torneo si svolgerà presso il circolo USD Tor Di Quinto, via del Baiardo 25 (tel 06 33 22 10 85 – 338 79 79 786) su campi regolamentari in erba sintetica.

E' prevista l'espulsione definitiva per il giocatore, ma momentanea per la squadra.

I giocatori sostituiti possono rientrare in campo.

La rosa di ogni squadra può essere integrata per tutta la durata del girone di andata (Lunedì 22 marzo 2010), con la deroga per il ruolo di portiere che può essere integrato fino al termine del girone di ritorno. Ovviamente i giocatori integrati dopo il termine del girone di andata possono giocare solo in porta.

Si prega comunque di prestare attenzione al regolamento.

Costi

E' previsto un costo per partita che comprende: l'affitto del campo, gli arbitri, la gestione del torneo, la pubblicazione su un sito internet. Tale quota è fissata in 100 € a partita per ogni squadra.

E' prevista una quota di iscrizione per ogni giocatore necessaria a stipulare l'assicurazione per il giocatore stesso. Tale quota è fissata in 5,00 (cinque/00) € a giocatore per tutto il torneo.

Sono previste multe (vedi apposito capitolo).

E' previsto un deposito cauzionale di 100 € da versare al momento dell'iscrizione della squadra, dal quale verranno detratti gli importi delle multe. Il deposito verrà restituito alla fine del torneo.

Ogni squadra dovrà possedere una divisa sociale di gioco, con numeri regolamentari, ed un pallone da portare ad ogni gara. Le squadre interessate all'acquisto di completi (maglia, pantaloncino, numero) a prezzi concorrenziali possono chiedere informazioni all'organizzazione che li può indirizzare presso appositi rivenditori.

Premi

Si prevedono: coppa alla squadra 1°, 2°, 3°, 4° classificata; targa fair play; coppa al capocannoniere; trofeo al miglior portiere.

Perché questo torneo è migliore di altri

Perché costa di meno.

Per avere un termine di paragone, nei tornei di calcio a 11 ogni squadra paga per ogni partita 100 € ma con un solo arbitro. Il secondo arbitro è di solito opzionale a pagamento aggiuntivo.

Perché è più professionale.

Proprio il secondo arbitro offre maggiori tutele alle squadre durante il gioco. In particolare il secondo arbitro offre maggiori garanzie sul problema del fuorigioco, che nelle partite di calcio a 11 è determinante (infatti nei tornei con un numero inferiore di giocatori la regola del fuorigioco non viene applicata), e maggiori garanzie sulla visione dei falli (infatti due arbitri permettono una maggiore copertura del campo di gioco).

Perché non è finalizzato al profitto.

I costi sostenuti dalle squadre vengono finalizzati quasi esclusivamente al pagamento del campo, degli arbitri, dei premi. Solo una piccola parte rimane all'organizzazione ad esclusiva copertura del rimborso delle spese sostenute (presenza al campo, gestione sito internet, gestione assicurazioni, gestione disciplinare, fratini, etc..)

La scelta di ridurre le squadre partecipanti impedisce margini di profitto normalmente ottenuti sui grandi volumi.

Perché è stato ideato per privilegiare il divertimento legato al gioco del calcio.

Le squadre sono selezionate, esclusivamente sul criterio di chi vuole giocare al calcio grande per divertirsi. Ogni espressione agonistica, che nella giusta dose è un elemento centrale nel gioco sportivo, viene circoscritta nel confine della lealtà sportiva.

Inoltre il rispetto di questi principi viene costantemente monitorato durante le partite e tutelato con un sistema della gestione disciplinare finalizzato a garantire giocatori corretti e arbitri e penalizzare o anche escludere chi tenta di violarli.

Regole di gara del Torneo

Premessa

Il torneo è di carattere amatoriale, ludico ed amichevole.

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di ammissione; le squadre ritenute non conformi allo spirito amatoriale ed amichevole della manifestazione non saranno ammesse.

Vengono applicate le regole ufficiali della FIGC (reperibili sul sito www.figc.it) ad eccezione delle seguenti varianti che integrano il regolamento citato.

Per quanto non espressamente sostituito e/o integrato valgono le regole del citato regolamento.

Regola 3 – Numero di Calciatori (sostituzioni)

Ogni squadra può effettuare sostituzioni senza limiti di quantità, sia durante ogni tempo che tra un tempo e l'altro.

Il calciatore che viene sostituito diventa un giocatore di riserva e come tale può continuare a partecipare alla gara.

N.B si ricorda che le sostituzioni devono avvenire a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.

N.B si ricorda inoltre che, a termine di regolamento, l'arbitro sanziona il comportamento antisportivo, come ad esempio la perdita di tempo nelle sostituzioni, e recupera il tempo perso.

Regola 5 – L'arbitro

Ogni gara si disputa sotto il controllo di due arbitri, ai quali si applicano tutte le disposizioni previste dal regolamento per il singolo arbitro.

All'atto delle designazione arbitrale, tra i due arbitri ne viene nominato un primo ed un secondo aventi pari funzioni. Solo in caso di decisioni discordanti, prevale la decisione assunta dal primo arbitro.

Regola 6 – Gli assistenti dell'arbitro

Non sono previsti assistenti dell'arbitro.

Le competenze previste dal regolamento della FIGC per gli assistenti dell'arbitro vengono assunte dai due arbitri di gara (vedi regola 5).

Regola 7 – Durata della gara

La gara si compone di due periodi di giuoco di 30 minuti ciascuno.

La durata dell'intervallo non deve superare i 5 minuti.

Regola 10 – Pallone in giuoco e non in giuoco

Durante la fase a gironi la partita può terminare in parità.

Durante la fase ad eliminazione (semifinali e finali), la partita NON può terminare in parità ed una squadra deve essere dichiarata vincente attraverso i tiri di rigore. In questo caso devono essere calciati 5 tiri di rigore (obbligatori) per ogni squadra. Se al termine dei rigori obbligatori dovesse permanere la situazione di parità verranno calciati un tiro di rigore per ogni squadra (oltranza) e la partita terminerà non appena una delle due squadre, nell'ambito dello stesso turno, abbia sbagliato un calcio di rigore e l'altra lo abbia segnato. (vedi PROCEDURE PER LA DETERMINAZIONE DELLA SQUADRA VINCENTE).

Regola 12 – Falli e comportamenti antisportivi

L'espulsione di un calciatore, laddove avvenisse, sarà:

- **definitiva per il calciatore che la subisce**; il calciatore dovrà lasciare immediatamente il campo di gioco.
- **temporanea per la squadra**; la sostituzione del giocatore potrà essere effettuata, previa autorizzazione dell'arbitro, non prima di 5 minuti dopo l'espulsione stessa oppure dopo aver subito una rete.

Area tecnica

Qualora sul campo non fosse delimitata l'area tecnica, questa è da intendersi virtualmente delimitata attraverso un'area che si estende lateralmente un metro per parte oltre le panchine e, in avanti, fino ad un metro dalla linea laterale.

Quarto ufficiale di gara

Non è previsto un quarto ufficiale di gara.

Tutte le competenze previste dal regolamento della FIGC per il quarto ufficiale di gara vengono assunte dagli arbitri di gara (vedi regola 5).

Regole di svolgimento del Torneo

Premessa

Le seguenti regole indicano le modalità di svolgimento del torneo

Nomi Luoghi e date del torneo

Nome

Il torneo è denominato

TROFEO PALLA DI CUIOIO
8° edizione – Torneo di Calcio a 11
"Aleksey Klimenko"

Sito

E' stato creato un sito all'indirizzo

WWW.PALLADICUIOIO.COM

dove sono reperibili i materiali e la documentazione relativi al torneo, dove è possibile consultare le comunicazioni ufficiali e dove è possibile effettuare comunicazioni di vario tipo.

Luogo

Il torneo si svolgerà presso il circolo

Circolo UDS Tor di Quinto
00191 Roma (RM) - Via del Baiardo, 25
[Tel. 06 33 22 10 85](tel:0633221085)

Periodo del torneo

Il torneo avrà inizio il giorno giovedì 4 febbraio 2010 e terminerà il giorno giovedì 27 maggio 2010.
Le partite verranno effettuate secondo il calendario indicato.

Orario di svolgimento delle gare

Ogni giornata si svolgeranno due gare sul campo A.
La prima gara inizia alle ore 21:00, la seconda gara inizia alle ore 22:10.

Calendario

Il calendario delle partite (pubblicato anche sul sito) è il seguente. Qualunque variazione verrà comunicata con congruo anticipo

	DATA	INCONTRO			Riposa
1	Giovedì 4 feb 2010	Atletico Tivolacci	21:00	Chevalier	Concordia Hospital Pozzaglia Oliveto Sabino
		Red Bull	22:10	ASD Veterinari Romani	
2	Giovedì 11 feb 2010	Oliveto Sabino	21:00	Concordia Hospital Pozzaglia	Atletico Tivolacci ASD Veterinari Romani
		Chevalier	22:10	Red Bull	
3	Martedì 16 feb 2010	Concordia Hospital Pozzaglia	21:00	Atletico Tivolacci	Chevalier Red Bull
		ASD Veterinari Romani	22:10	Oliveto Sabino	
4	Martedì 23 feb 2010	Red Bull	21:00	Concordia Hospital Pozzaglia	Oliveto Sabino Atletico Tivolacci
		Chevalier	22:10	ASD Veterinari Romani	
5	Giovedì 4 mar 2010	Atletico Tivolacci	21:00	Oliveto Sabino	Red Bull ASD Veterinari Romani
		Concordia Hospital Pozzaglia	22:10	Chevalier	
6	Martedì 9 mar 2010	Oliveto Sabino	21:00	Red Bull	Concordia Hospital Pozzaglia Chevalier
		Atletico Tivolacci	22:10	ASD Veterinari Romani	
7	Martedì 16 mar 2010	Chevalier	21:00	Oliveto Sabino	Atletico Tivolacci Red Bull
		ASD Veterinari Romani	22:10	Concordia Hospital Pozzaglia	
8	Giovedì 25 mar 2010	Red Bull	21:00	Atletico Tivolacci	Chevalier ASD Veterinari Romani
		Concordia Hospital Pozzaglia	22:10	Oliveto Sabino	
9	Martedì 30 mar 2010	ASD Veterinari Romani	21:00	Red Bull	Concordia Hospital Pozzaglia Oliveto Sabino
		Chevalier	22:10	Atletico Tivolacci	
10	Martedì 6 apr 2010	Atletico Tivolacci	21:00	Concordia Hospital Pozzaglia	Chevalier Red Bull
		Oliveto Sabino	22:10	ASD Veterinari Romani	
11	Giovedì 15 apr 2010	Concordia Hospital Pozzaglia	21:00	Red Bull	Oliveto Sabino Atletico Tivolacci
		ASD Veterinari Romani	22:10	Chevalier	
12	Martedì 20 apr 2010	Red Bull	21:00	Chevalier	Concordia Hospital Pozzaglia ASD Veterinari Romani
		Oliveto Sabino	22:10	Atletico Tivolacci	
13	Martedì 27 apr 2010	Chevalier	21:00	Concordia Hospital Pozzaglia	Oliveto Sabino Red Bull
		ASD Veterinari Romani	22:10	Atletico Tivolacci	
14	Giovedì 6 mag 2010	Red Bull	21:00	Oliveto Sabino	Atletico Tivolacci Chevalier
		Concordia Hospital Pozzaglia	22:10	ASD Veterinari Romani	
15	Giovedì 13 mag 2010	Oliveto Sabino	21:00	Chevalier	Concordia Hospital Pozzaglia ASD Veterinari Romani
		Atletico Tivolacci	22:10	Red Bull	
	Giovedì 20 mag 2010	semifinali			
	Giovedì 27 mag 2010	finali			

Iscrizione al Torneo**Iscrizione squadra**

Ogni squadra, al momento dell'iscrizione, dovrà indicare:

- il nome della squadra;
- i colori sociali e delle divise;
- il nome ed un recapito del responsabile organizzativo;
- il nome ed un recapito del componente della Commissione Disciplinare (può essere anche lo stesso responsabile organizzativo);
- la lista degli atleti tesserati seguendo le regole e rispettando i vincoli specificati nel capitolo "tesseramento atleti".

Al momento dell'iscrizione la squadra, per tramite del suo responsabile organizzativo, è tenuta a:

- versare 100,00 (cento/00) euro come deposito cauzionale, il cui funzionamento è regolamentato dal capitolo "deposito cauzionale";
- accettare il presente regolamento che verrà pubblicato sul sito del torneo.

Al momento dell'iscrizione di ogni giocatore la squadra, per tramite del suo responsabile organizzativo, è tenuta a:

- versare 5,00 (cinque/00) euro come quota iscrizione di ogni atleta, finalizzata a stipulare l'assicurazione obbligatoria sul giocatore;

Eventuali variazioni al nome e/o ai recapiti del responsabile organizzativo e/o del componente della commissione disciplinare potranno essere accettate fino al termine del torneo.

Ogni squadra è tenuta a portare ad ogni partita un pallone numero 5 regolamentare.

Iscrizione atleti

Al torneo possono partecipare atleti che abbiano compiuto il 18° anno di età. Per atleti di età inferiore verrà richiesta apposita autorizzazione al Comitato Organizzatore che se ne riserva l'ammissione fermo restando il pre-requisito indispensabile dell'autorizzazione dei genitori.

Tutti i rapporti con le squadre saranno regolati da rapporto di gentleman agreement.

Ogni squadra può tesserare dirigente e allenatori che non possono prendere parte alle gare, non ci sono limiti alla quantità di atleti tesserati.

Il campionato è a carattere amatoriale, pertanto non possono partecipare atleti tesserati per le serie "A" "B" e "C" di calcio; serie "A" e "B" di calcio a5.

La lista dei tesserati (insieme alla relativa documentazione) deve essere consegnata prima della 1° giornata e può essere integrata al massimo fino a prima della prima giornata di ritorno del girone unico (giovedì 22 marzo 2010). Eccezionalmente ed esclusivamente per il ruolo di portiere, tale scadenza viene derogata fino a prima delle semifinali (giovedì 20 maggio 2010). In questo ultimo caso, l'atleta tesserato potrà essere utilizzato esclusivamente nel ruolo di portiere.

Dopo tali scadenze non sarà più possibile tesserare nuovi atleti e gli atleti di ogni squadra che risulteranno già tesserati non potranno essere utilizzati in altre squadre partecipanti al torneo, pena l'applicazione di penalità previste nel capitolo "Violazione Iscrizione Atleti al Torneo".

Per ottenere il tesseramento, ogni atleta deve consegnare:

- una foto tessera;
- la fotocopia leggibile di un documento valido sulla quale devono essere indicati il nome della squadra e i dati tecnici (altezza, peso, ruolo, piede).

In applicazione delle disposizioni generali (vedi capitolo Iscrizione Squadra), in aggiunta alla fotografia ed alla fotocopia di un documento valido di cui sopra, al momento dell'iscrizione dovrà essere versata anche la relativa quota (5 €) che consente di effettuare il tesseramento obbligatorio messo a disposizione dal Comitato Organizzatore Palla di Cuoio e attraverso questo di disporre dell'assicurazione a disposizione dei propri tesserati.

In ogni caso l'atleta esonera il Comitato Organizzatore da qualunque responsabilità per qualsiasi conseguenza dovesse subire l'atleta stesso per:

- qualsiasi genere di incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente alla disputa degli incontri;
- inidoneità del giocatore a svolgere attività sportiva

I giocatori sono invitati a sottoporsi, nel loro interesse, a controlli medici preventivi che dimostrino la loro idoneità alla pratica del calcio, in ogni caso essi giocano sotto la propria responsabilità.

Modalità di partecipazione ad ogni partita

Le squadre dovranno presentare all'arbitro, almeno 15 minuti prima dell'orario previsto per l'inizio dell'incontro, la distinta dei giocatori utilizzando il Modulo "Lista di Gara" (reperibile sul sito www.palladicuoio.com e allegata al presente regolamento), comprendente al massimo 16 giocatori ed 1 Responsabile della Squadra, con i documenti di riconoscimento opportunamente ordinati. Non potranno sedere in panchina, se non precedentemente autorizzati dal direttore di gara, persone non iscritte nella lista definitiva, tranne medici nell'esercizio della loro professione muniti del tesserino dell'ordine.

Insieme alla lista, la squadra dovrà consegnare la quota partita stabilita.

I giocatori ed i dirigenti, potranno accedere al campo in uno dei seguenti casi:

- muniti di tessera di iscrizione;
- forniti di un documento di riconoscimento ufficiale munito di fotografia;
- riconosciuti da un membro dell'Organizzazione che lo attesti per iscritto oppure dall'Arbitro;
- accettati per iscritto dal Dirigente accompagnatore o dal capitano della squadra avversaria, in mancanza di un dirigente e comunque in casi eccezionali.

Maglie di gioco

Ogni squadra partecipante dovrà essere fornita di maglie uguali per tutta la squadra, con numeri identificabili univocamente gli atleti.

Se le due squadre hanno le maglie con colori uguali o confondibili, a giudizio insindacabile dell'arbitro, la prima squadra indicata sul calendario è tenuta ad indossare i fratini.

Impraticabilità del campo

In caso di pioggia o intemperie varie, le squadre sono tenute comunque a presentarsi obbligatoriamente sul campo di gioco ed insieme all'arbitro e al responsabile di campo verificheranno le condizioni del terreno di gioco. Il giudizio finale sulla praticabilità del campo spetta comunque al direttore di gara.

Termine massimo di attesa per l'inizio di una gara

Il tempo di attesa di inizio gara è al massimo di 10 minuti dall'orario indicato nel calendario. Pertanto la squadra che si presenti con un ritardo superiore a 10 minuti perde a tavolino con il punteggio di 0 a 2 e viene considerata assente dal campo di gioco (vedi capitolo "multe").

In calendario viene indicata l'ora esatta di inizio gara.

Regole della competizione

Modalità della competizione

Il torneo sarà articolato in due fasi: fase di qualificazione e fase finale. La fase finale si svolgerà con gare di semifinale e finale.

La fase di qualificazione si svolgerà a girone unico a 6 squadre con gare di andata e ritorno per un totale di 10 giornate. Ogni settimana vengono svolte due partite ed due squadre riposano. Il riposo avverrà a rotazione tra tutte le squadre partecipanti e spetterà più volte per ogni squadra, comunque ogni squadra riposerà ogni volta al massimo per 1 settimana (vedi calendario).

In caso di vittoria vengono assegnati 3 punti alla squadra vincente e nessun punto alla squadra perdente. In caso di pareggio viene assegnato 1 punto ad ogni squadra.

Per stabilire la classifica nel girone di qualificazione vengono considerati nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) punti totali nel girone;
- 2) classifica fair-play;
- 3) differenza reti nella classifica generale;
- 4) maggior numero di reti segnate nella classifica generale;

In caso di parità tra due squadre vengono considerati:

- 1) punti negli scontri diretti;
- 2) differenza reti negli scontri diretti (i gol fuori casa NON valgono doppi);
- 3) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti;

In caso di parità tra tre o più squadre;

- 1) punti nella classifica avulsa tra le squadre a pari merito;
- 2) differenza reti nella classifica avulsa tra le squadre a pari merito;
- 3) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa tra le squadre a pari merito;

In caso di ulteriore parità viene effettuato un sorteggio, al quale potrà partecipare 1 (uno) rappresentante per squadra.

Le prime 4 squadre classificate al termine della fase di qualificazione a girone unico accederanno alla semifinale. Le squadre 5a e 6a classificate NON accederanno alle semifinali e verranno proclamate 5a classificata del torneo.

La semifinale verrà disputata, in base al girone risultante dalla fase di qualificazione, nel seguente modo:

- la squadra prima classificata del girone unico incontra la squadra quarta classificata del girone unico
- la squadra seconda classificata del girone unico incontra la squadra terza classificata del girone unico

La partita di semifinale è unica. In caso di parità si svolgeranno i rigori secondo la regola 10 delle regole del gioco (pallone in giuoco e non in giuoco). La vincente di ogni semifinale effettua la finale per il primo e secondo posto. La perdente di ogni semifinale effettua la finale per il terzo e quarto posto.

La finale per il terzo e quarto posto verrà disputata dalle squadre perdenti le semifinali.

La partita finale per il terzo e quarto posto è unica. In caso di parità si svolgeranno i rigori secondo la regola 10 delle regole del gioco (pallone in giuoco e non in giuoco). La squadra vincente verrà proclamata 3a classificata del torneo. La squadra perdente verrà proclamata 4a classificata del torneo.

La finale per il primo e secondo posto verrà disputata dalle squadre vincenti le semifinali.

La partita finale per il primo e secondo posto è unica. In caso di parità si svolgeranno i rigori secondo la regola 10 delle regole del gioco (pallone in giuoco e non in giuoco). La squadra vincente verrà proclamata 1a classificata del torneo. La squadra perdente verrà proclamata 2a classificata del torneo.

Ritiro o squalifica di una squadra

Qualora una squadra si ritirasse o venisse squalificata durante l'andata del girone di qualificazione, tutte le partite del girone della squadra in questione (anche quelle eventualmente già disputate) verranno giudicate d'ufficio perse a tavolino (con i punteggi di 0 a 2).

Qualora una squadra si ritirasse o venisse squalificata durante il ritorno del girone di qualificazione, tutte le partite del girone di andata verranno omologate, mentre tutte le partite del girone di ritorno della squadra in questione (anche quelle eventualmente già disputate) verranno giudicate d'ufficio perse a tavolino (con i punteggi di 0 a 2).

Costi

Deposito cauzionale

Al momento dell'iscrizione la squadra, per tramite del suo responsabile organizzativo, è tenuta al versamento di 100,00 (cento/00) euro come deposito cauzionale che verrà restituito a fine torneo applicando le modalità del presente articolo.

Il deposito verrà utilizzato per l'eventuale pagamento delle multe (vedi apposito capitolo) ed il relativo importo detratto dovrà essere reintegrato, fino ai 100,00 (cento/00) euro iniziali, prima della partita successiva.

Qualora il deposito cauzionale non fosse reintegrato, il Comitato Organizzatore assumerà le azioni da intraprendere contro la squadra che non ha reintegrato il deposito ivi compreso, per i casi più gravi, la squalifica dal torneo con relativa perdita totale del deposito cauzionale.

Pagamento quota partita

Prima dell'inizio della partita, ogni squadra dovrà pagare la quota gara prevista di € 100.

Pagamento quota partita in caso di assenza dell'avversario

In caso di assenza di una squadra, la squadra presente dovrà ugualmente pagare la quota gara (si sta valutando la possibilità di farla pagare in misura ridotta magari disponendo di un campo più piccolo) e disporrà del campo di gioco.

Multe

A garanzia della correttezza di gioco nelle singole partite e dello svolgimento del torneo in modo sportivo, vengono individuate delle sanzioni economiche da applicare alle squadre i cui atleti commettono quelle infrazioni ritenute particolarmente lesive dei principi di sportività cui si ispira il torneo.

Le infrazione e le relative multe previste sono indicate nella seguente tabella:

INFRAZIONE	MULTA
Ammonizione	€ 1,00 (uno/00)
Espulsione per somma di ammonizioni	€ 2,00 (due/00)
Espulsione diretta	€ 5,00 (cinque/00)
Rinvio inizio partita come da regolamento (10 minuti)	€ 5,00 (cinque/00)
Squadra priva di pallone	€ 3,00 (tre/00)
Assenza dal campo di gioco	€ 100,00 (cento/00)

La Commissione Disciplinare ha la facoltà di applicare ulteriori sanzioni per situazioni non regolamentari non contemplate nel presente regolamento qualora si verificano.

Le multe verranno automaticamente detratte dal deposito cauzionale, che dovrà essere integrato entro la partita successiva a quella in cui è stata comminata la sanzione.

Qualora il deposito cauzionale non venisse reintegrato incorreranno le sanzioni previste nel relativo capitolo.

Premi

Squadra 1° Classificata

1 Coppa.

Squadra 2° Classificata

1 Coppa.

Squadra 3° Classificata

1 Coppa.

Squadra 4° Classificata

1 Coppa.

Miglior portiere

1 Trofeo.

Il titolo di miglior portiere verrà assegnato secondo una classifica articolata nel seguente modo:

- 1 punto aggiunto ogni 10 minuti giocati come portiere, fino ad un massimo di 6 punti;

- 1 punto tolto ogni gol subito;
- 1 punto tolto ogni ammonizione subita;
- 2 punti tolti ogni espulsione diretta subita (in caso di somma di ammonizioni verranno conteggiate solo le ammonizioni stesse);
- 3 punti aggiunti ogni rigore parato;
- 3 punti aggiunti ogni gol segnato

Al termine di ogni partita verrà calcolato il punteggio partita che potrà anche essere inferiore a 0 (zero). Verranno prese in considerazione solo le partite del girone di qualificazione.

Per stabilire la classifica del miglior portiere vengono considerati nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) punti totali nella classifica miglior portiere;
- 2) ordine inverso (dall'ultima alla prima) della classifica della squadra nel girone di qualificazione;
- 4) minor numero di reti subite dal portiere;
- 5) maggior numero di rigori parati dal portiere;
- 6) sorteggio ⁽¹⁾.

⁽¹⁾ al sorteggio, se effettuato, potranno partecipare i portieri ed 1 (uno) rappresentante per squadra.

Capocannoniere

1 Trofeo.

Il titolo di capocannoniere verrà assegnato all'atleta che ha segnato più gol nel girone di qualificazione.

In caso di parità al primo posto della classifica tra più atleti verranno premiati tutti gli atleti che hanno segnato più gol nel girone di qualificazione.

Fair-play

Alla squadra con minori penalità nella classifica fair-play verrà assegnata una targa.

La classifica fair-play verrà compilata secondo la seguente tabella:

Infrazione	Penalità
Per ogni ammonizione subita da un giocatore della squadra	1 punto
Per ogni espulsione subita da un giocatore della squadra	2 punti
Per ogni giornata di squalifica subita da un giocatore della squadra	1 punto
Per ogni mancata presentazione al campo	10 punti
Per ogni ritardata presentazione della "Lista partita"	1 punto
Per ogni richiesta di "Rinvio inizio partita"	3 punti

In caso di parità nella coppa disciplina si terrà conto dell'ordine inverso (dall'ultima squadra alla prima) della classifica della squadra nel girone di qualificazione.

Giudice Sportivo

Verbali Ufficiali di Gara

Il Comitato Organizzatore diffonderà il Verbale Ufficiale relativo alle gare di norma entro il lunedì successivo alla gara stessa, recependo il verbale arbitrale.

Il Verbale conterrà:

- il risultato della gara, con i dati essenziali che hanno concorso al raggiungimento di tale risultato;
- i provvedimenti disciplinari presi dall'arbitro durante la gara;
- le eventuali squalifiche conseguenti alle sanzioni arbitrali;
- ogni elemento ritenuto utile dal Comitato Organizzatore.

I comunicati sono reperibili presso il Comitato Organizzatore, consultabili sul sito e inviati per posta elettronica.

E' compito delle formazioni impegnate consultare tale Verbale, onde evitare successive sanzioni disciplinari derivanti dall'inosservanza delle decisioni ivi contenute. Nessuna colpa potrà imputarsi al Comitato Organizzatore per la mancata comunicazione.

Ricorsi

Contro le decisioni del comitato Organizzatore è ammesso ricorso che verrà esaminato dalla Commissione Disciplinare, convocata appositamente secondo quanto stabilito dal relativo capitolo.

Per presentare ricorso il ricorrente deve versare una quota di 10 euro (dieci/00) al momento della deposizione del ricorso presso il Comitato Organizzatore.

Commissione Disciplinare

Viene istituita una Commissione Disciplinare composta da:

- 1 Delegato Tecnico del Settore Arbitrale;
- 1 membro del Comitato Organizzatore;

- 1 rappresentante per ogni squadra partecipante indicato al momento dell'iscrizione.

La Commissione Disciplinare ha il compito di mantenere la disciplina durante il torneo

La Commissione Disciplinare si riunisce su richiesta di uno qualsiasi dei suoi membri.

Tale richiesta dovrà pervenire al Comitato Organizzatore via e-mail, sms o contatto telefonico su uno dei recapiti indicati nel presente regolamento.

La commissione verrà informata entro 48 ore dal recepimento della richiesta.

E' cura del richiedente la convocazione effettuare la richiesta in tempo utile per analizzare il merito della materia da discutere.

La Commissione Disciplinare ha il compito di dirimere qualunque controversia in merito ad eventuali reclami presentati, dubbi interpretativi del regolamento, valutare proposte di integrazione e/o modifiche del regolamento che non stravolgano i principi del torneo.

Le decisioni assunte dalla Commissione Disciplinare in merito ai reclami, sono inappellabili. Non sono ammessi reclami per decisioni tecniche assunte dall'arbitro.

Luogo data e orario della convocazione vengono comunicati dal Comitato Organizzatore a tutti i partecipanti attraverso e-mail e convocazione sul sito.

La partecipazione alla riunione può essere effettuata anche per delega.

La Commissione Disciplinare assume le proprie decisioni a maggioranza:

- qualificata (6/7) per le modifiche e/o integrazioni al regolamento;
- semplice (metà dei presenti più uno) per i reclami.

La Commissione Disciplinare emetterà un comunicato Ufficiale relativo alle decisioni assunte.

E' compito delle formazioni impegnate consultare il comunicato, onde evitare successive sanzioni disciplinari derivanti dall'inosservanza delle decisioni della commissione giudicante. Nessuna colpa potrà imputarsi alla Commissione Disciplinare per mancata comunicazione.

Sanzioni Disciplinari

In caso di espulsione il giocatore verrà squalificato automaticamente per almeno una giornata.

In caso di ammonizioni subite in partite diverse, il giocatore verrà squalificato automaticamente per almeno una giornata ogni quattro ammonizioni subite. Quindi le ammonizioni accumulate e non scontate durante le eliminatorie permangono per le fasi finali.

La squalifica verrà ufficializzata nel comunicato ufficiale di gara.

In caso di presenza in campo di un giocatore squalificato, la Commissione Disciplinare decreterà la sconfitta a tavolino ai danni della società rea di averlo schierato solo su richiesta scritta dell'avversaria di turno.

Non saranno ammessi comportamenti intimidatori, minacce o aggressioni di nessun genere sia nei confronti dei responsabili organizzativi sia nei confronti degli arbitri.

I tentativi di aggressione ai direttori di gara o responsabili organizzativi, risse o atti di violenza da parte di giocatori, dirigenti o sostenitori, comporteranno l'automatica espulsione dal torneo del singolo tesserato e nei casi più gravi sarà esclusa la squadra con perdita di tutto quanto versato, compreso il Deposito cauzionale, fatto salvo il diritto della Commissione Disciplinare di avvalersi dell'autorità giudiziaria per tutelare i propri legittimi interessi nelle sedi competenti.

Durante ciascuna gara può essere presente un responsabile del Comitato Organizzatore, la cui presenza sarà da ritenere complementare al lavoro dell'arbitro per ciò che concerne gli aspetti disciplinari; pertanto eventuali comportamenti poco dignitosi o l'uso di linguaggio offensivo, seppur non sanzionato direttamente dall'arbitro potrà essere contestato, con referto a parte, al responsabile della squadra per l'eventuale applicazione di uno o più turni di squalifica e la comminazione di punti di penalità nella classifica "Fair Play".

Violazione Iscrizione Atleti al Torneo

Dopo la scadenza fissata per l'integrazione della lista dei tesserati (giovedì 22 marzo 2010 in generale e giovedì 20 maggio 2010 esclusivamente per i portieri) le liste verranno chiuse e dopo tale data non sarà possibile utilizzare atleti non regolarmente iscritti nella lista.

La Commissione Disciplinare, nel caso in cui riscontri l'utilizzo di un atleta in violazione di tali termini di iscrizione, applicherà le seguenti penalità:

- alla squadra che ha violato il regolamento multa di 10 euro per ogni partita in cui ogni atleta è stato utilizzato;
- alla squadra che ha violato il regolamento sconfitta a tavolino di ogni partita in cui l'atleta è stato utilizzato;
- all'atleta in questione radiazione dai tesserati del torneo;

Inoltre ogni atleta può essere iscritto, sempre nei termini sopra riportati, in una sola squadra.

Qualora un atleta già iscritto con una squadra desideri essere iscritto con altra squadra può fare richiesta di deroga. Tale deroga può essere accolta solo con il consenso di tutte le squadre partecipanti.

La Commissione Disciplinare, nel caso in cui riscontri l'utilizzo di un atleta iscritto in più squadre senza il consenso di tutti i partecipanti, applicherà le seguenti penalità:

- nel caso in cui l'atleta non abbia mai giocato nessuna altra partita

- alla squadra che ha violato il regolamento multa di 10 euro all'atleta in questione iscrizione d'ufficio nella sola squadra in cui ha giocato quell'unica partita;
- nel caso in cui l'atleta abbia già giocato un'altra partita alla squadra che ha violato il regolamento sconfitta a tavolino all'atleta in questione radiazione dai tesserati del torneo;

Iscrizione di più squadre con lo stesso nome

E' vietato iscrivere più squadre con lo stesso nome.

Nel caso in cui più squadre tentino di iscriversi con lo stesso nome, questo verrà accettato solo per la squadra che risulta iscritta prima.

Disposizione generali

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per qualsiasi genere di incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente alla disputa degli incontri, a giocatori, dirigente e sostenitori delle squadre.

L'organizzazione è esonerata da ogni responsabilità sia civile che penale in ordine all'idoneità del giocatore a svolgere attività sportiva, pertanto, i giocatori sono invitati a sottoporsi, nel loro interesse, a controlli medici preventivi che dimostrino la loro idoneità alla pratica del calcio, in ogni caso essi giocano sotto la propria responsabilità.

Per quanto non contemplato si farà riferimento ai Regolamenti della Federazione Italiana Gioco Calcio ed alle carte Federali.